

АКТ ВНЕДРЕНИЯ

научно-исследовательской разработки на тему «Использование квест-технологий в процессе физического воспитания младших школьников»

1. ИСПОЛНИТЕЛЬ: Павлодарский педагогический университет, Образовательная программа 6В01420 «Физическая культура и спорт», студент группы ФКС-42 Забродин Владислав Викторович.

2. МЕСТО ВНЕДРЕНИЯ: г. Павлодар, Средняя общеобразовательная школа № 2

3. ПРЕДМЕТ ВНЕДРЕНИЯ: программа и методика использования квест-технологий в процессе физического воспитания младших школьников.

4. СРОК ВНЕДРЕНИЯ: 2021-2022 учебный год.

Педагогический эффект внедрения квест-технологий в процессе физического воспитания младших школьников заключается в повышении эмоциональной насыщенности уроков физической культуры младших школьников в средней школе, а также внеурочных форм двигательной рекреации и активного досуга.

Использование на занятиях квест - технологии способствует формированию у обучающихся информационных компетенций, знаний и умений, способствующих информационной деятельности, воспитывают самоуважение и эмоционально-положительное отношение к себе, целеустремлённость и настойчивость в достижении целей, предполагают максимальную самостоятельность школьников.

Квест-технологии позволяют решать следующие задачи:

- формировать стремление к личностному саморазвитию;

- вырабатывать способность адаптироваться к новым условиям;
- развивать способность к эмпатии, к коллективным действиям;
- стремление к социальному взаимодействию;
- обеспечение релаксации, устранение нервной нагрузки.

Исполнитель:

студент группы ФКС – 42
Павлодарского педагогического
университета
Забродин В. В.

Ответственный за внедрение:

Директор средней
общеобразовательной школы № 2
г.Павлодара
Бельгибаева Г. К.



28.05.2021